**Requisitos Funcionais**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NF01** | Usuários | Todos os usuários devem ser salvos no banco de dados com os seguintes atributos:   * ID * Email * Usuário * Senha * Status |
| **NF02** | Usuários | Cada usuário deverá possuir um número de identificação aleatório de 7 caracteres, incluindo apenas letras e números |
| **NF03** | Usuários | O sistema deverá permitir um usuário se cadastrar ou realizar login com os seguintes atributos:   * Usuário * Senha |
| **NF04** | Usuários | Um usuário poderá fazer parte de uma ou mais equipes e projetos simultaneamente |
| **NF05** | Usuários | Cada usuário poderá possuir vários amigos |
| **NF06** | Usuários (Tela) | Deverá existir uma tela para gerenciamento de conta. Podendo alterar o nome de usuário, e-mail, senha e realizar o desativamento de conta |
| **NF07** | Usuários (Tela) | Deverá existir uma tela para enviar um convite de amizade a outro usuário pelo número de identificação |
| **NF08** | Usuários (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todos os amigos do usuário |
| **NF09** | Usuários | Usuários desativados não estarão disponíveis para nenhuma atividade. |
| **NF10** | Projetos | Todos os projetos criados deverão possuir os seguintes atributos:   * Nome * Descrição (O que será feito...) * Data de criação * Data inicial para conclusão * Data atual para conclusão (Data após adiamentos) * Data da conclusão * Status (Situação atual do projeto) |
| **NF11** | Projetos | Um projeto pode receber um ou mais comentários como mudanças de planejamento, feedbacks sobre o andamento do projeto ou outros. |
| **NF12** | Projetos | Um projeto deve possuir um usuário responsável |
| **NF13** | Projetos | Um projeto pode ter um ou mais usuários trabalhando nele |
| **NF14** | Projetos | Um projeto pode ter uma ou mais equipes |
| **NF15** | Projetos (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todos os projetos |
| **NF16** | Projetos (Tela) | Deverá existir uma tela para a criação de um projeto, com campos para: nome do projeto, descrição, data para conclusão. Deverá ser possível definir um responsável para o projeto, adicionar usuários ao projeto e adicionar equipes. |
| **NF17** | Projetos (Tela) | Deverá existir uma tela para atualização de projetos, podendo alterar o nome do projeto, descrição, adiar a data de conclusão, alterar o status do projeto, remover ou adicionar participantes ou equipes. |
| **NF18** | Projetos (Tela) | Deverá existir telas para a visualização de algumas informações do projeto, telas de: tarefas, equipes, usuários e comentários |
| **NF19** | Tarefas | Uma tarefa deve ser criada com os seguintes atributos:   * Nome * Descrição (O que será feito...) * Data de criação * Data inicial para conclusão * Data atual para conclusão (Data após adiamentos) * Data da conclusão * Status (Situação atual da tarefa) |
| **NF20** | Tarefas | Uma tarefa deve ser atribuída a uma equipe, projeto ou usuário |
| **NF21** | Tarefas | Um usuário, equipe ou projeto pode ter uma ou mais tarefas atribuídas simultaneamente |
| **NF22** | Tarefas | Uma tarefa pode receber um ou mais comentários como mudanças de planejamento, feedbacks sobre o andamento da tarefa ou outros. |
| **NF23** | Tarefas (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todas as tarefas que o usuário possui |
| **NF24** | Tarefas (Tela) | Um usuário poderá atribuir tarefas para si mesmo e se for responsável por uma equipe ou projeto poderá atribuir tarefas a eles e aos usuários que estiverem neles |
| **NF25** | Tarefas (Tela) | Deverá existir uma tela para a criação de uma tarefa, com campos de: nome da tarefa, descrição, data para conclusão. Deverá ser possível selecionar uma equipe ou usuário responsável pela tarefa. |
| **NF26** | Tarefas (Tela) | Deverá existir uma tela para a atualização da tarefa, podendo alterar o nome da tarefa, descrição, adiar a data de conclusão, alterar o projeto, equipe ou responsável e o status da tarefa |
| **NF27** | Tarefas (Tela) | Deverá existir telas para a visualização de algumas informações da tarefa, telas de: comentários. |
| **NF28** | Equipes | O sistema deverá permitir a criação de equipes em projetos, com os seguintes atributos:   * Nome * Descrição (“Equipe responsável pela Infra...”) * Data de criação * Data da dissolução * Status |
| **NF29** | Equipes | Uma equipe deve conter um usuário como líder |
| **NF30** | Equipes | Uma equipe pode conter um ou mais membros |
| **NF31** | Equipes | Cada membro de uma equipe poderá conter uma descrição/função como: “Responsável pelo levantamento de requisitos”. |
| **NF32** | Equipes | Uma equipe pode receber um ou mais comentários como mudanças de planejamento, feedbacks sobre a equipe ou outros. |
| **NF33** | Equipes (Tela) | Deverá existir uma tela para a criação de equipes com campos para: nome da equipe e descrição, será possível selecionar o projeto em que a equipe estará e o responsável por ela, também será possível adicionar os participantes da equipe. |
| **NF34** | Equipes (Tela) | Deverá existir uma tela para atualização de equipe, podendo alterar o nome da equipe, descrição, adicionar ou remover participantes e alterar o status da equipe. |
| **NF35** | Equipes (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todas as equipes em que o usuário está |
| **NF36** | Equipes (Tela) | Deverá existir telas para a visualização de algumas informações da equipe, telas de: tarefas, usuários e comentários. |
| **NF37** | Comentários | Um comentário deverá conter os seguintes atributos:   * Mensagem (Texto do comentário) * Data e hora do comentário |
| **NF38** | Comentários | Apenas responsáveis pela tarefa, equipe ou projeto poderão comentar neles |
| **NF39** | Comentários | Um comentário deve possuir um emissor (responsável) e um receptor que pode ser uma tarefa, equipe ou projeto |
| **NF40** | Conversas | O sistema deve permitir a comunicação entre os usuários através de conversas |
| **NF41** | Conversas | Cada conversa deve possuir 2 membros |
| **NF42** | Conversas (Tela) | Deverá existir uma tela para o envio de convites para conversas, podendo selecionar um amigo previamente adicionado para a conversa. |
| **NF43** | Conversas (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todas as conversas do usuário |
| **NF44** | Conversas (Tela) | Deverá existir uma tela para enviar e receber mensagens de conversas |
| **NF45** | Chats | Cada equipe, tarefa e projeto devem possuir um chat onde todos os membros podem enviar mensagens |
| **Nf46** | Chats (Tela) | Deverá existir uma tela para a visualização de todos os chats que o usuário está |
| **NF47** | Chats (Tela) | Deverá existir uma tela para enviar e receber mensagens dos chats |
| **NF48** | Mensagens | Cada mensagem deverá conter os seguintes atributos:   * Mensagem (Texto enviado) * Data e hora |
| **NF49** | Mensagens | Em mensagens de chat, deverá conter o usuário que enviou e em qual chat foi enviado |
| **NF50** | Mensagens | Em mensagens de conversas, deverá conter o usuário que enviou e em qual conversa foi enviada |
| **NF51** | Notificações | No sistema deverá existir notificações sobre convites de amizade, caso for adicionado em um projeto ou equipe ou se receber uma nova tarefa |
| **NF52** | Notificações | As notificações deverão ser armazenadas no banco de dados com os seguintes atributos:   * Assunto (“Pedido de amizade”, “Nova tarefa”) * Texto (“João te enviou um pedido de amizade”) * Data e hora * Status (“Visualizada”, “Não Visualizada”) |
| **NF53** | Login (Tela) | Deverá existir uma tela para o usuário realizar login, com campos para: nome de usuário e senha. Deverá ser possível redefinir a senha caso o usuário esqueça. O usuário poderá redefinir a senha com um token enviado no e-mail cadastrado |
| **NF54** | Cadastro (Tela) | Deverá existir uma tela para o usuário realizar seu cadastro, com campos para: e-mail, nome de usuário, senha. |